

## MFBot Erweiterte Flaschenkauf-Automatik – Konzept für verbesserte Funktionalität

### Zielsetzung

- Bot "schürft" im Magieshop nach Tränken, die "hinter Tränken" liegen
- Ergänzung der Funktion "Items kaufen um Tränke freizulegen" → "Tränke kaufen um Tränke freizulegen" (in diesem Fall Sekundärtränke)
- Auch Sekundärtränke werden ausgerüstet wenn ansonsten Trank-Slots leer stehen würden

### Details

- Checkbox in GUI-Bereich "Händler" zum Aktivieren der Routine "Flaschenkauf-Automatik"
- Es werden im Magie-Shop nach und nach alle Tränke gekauft um weitere Tränke freizulegen. Ausnahme: Pilz-Flügeltränke wenn die Option dafür nicht gesetzt ist.
- Erst wenn keine Tränke mehr nachkommen wird aufgehört
- Shop-Prüfungen erfolgen zusätzlich zu den bereits existierenden vor erster und nach letzter Quest
- Flaschenkauf-Automatik wird vor anderen Gold-Ausgaben aufgerufen, z.B. Skill-Vorgänge

☒ Erweiterte Flaschenkauf-Automatik

	Stärke	Geschick	Intelligenz	Ausdauer	Glück	Leben
Definitionen für Tränke						
Krieger	Primär	Sekundär	Sekundär	Primär	Primär	Primär
Kundschafter	Sekundär	Primär	Sekundär	Primär	Primär	Primär
Magier	Sekundär	Sekundär	Primär	Primär	Primär	Primär

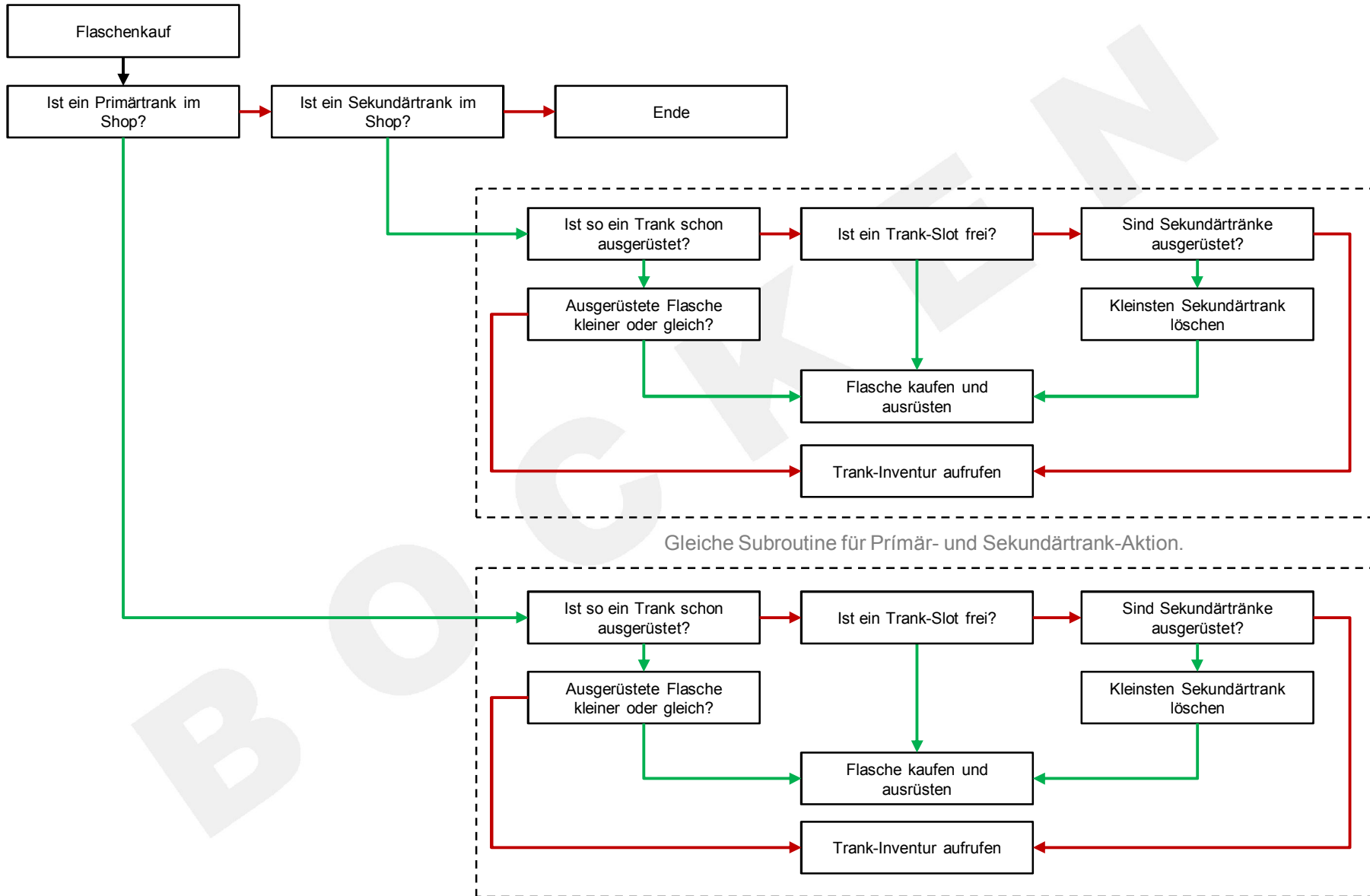
### Primär-Tränke

- haben Vorrang vor Sekundär-Tränken
- werden im Inventar gesammelt
- werden im Inventar gegen größere Primär-Tränke ausgetauscht

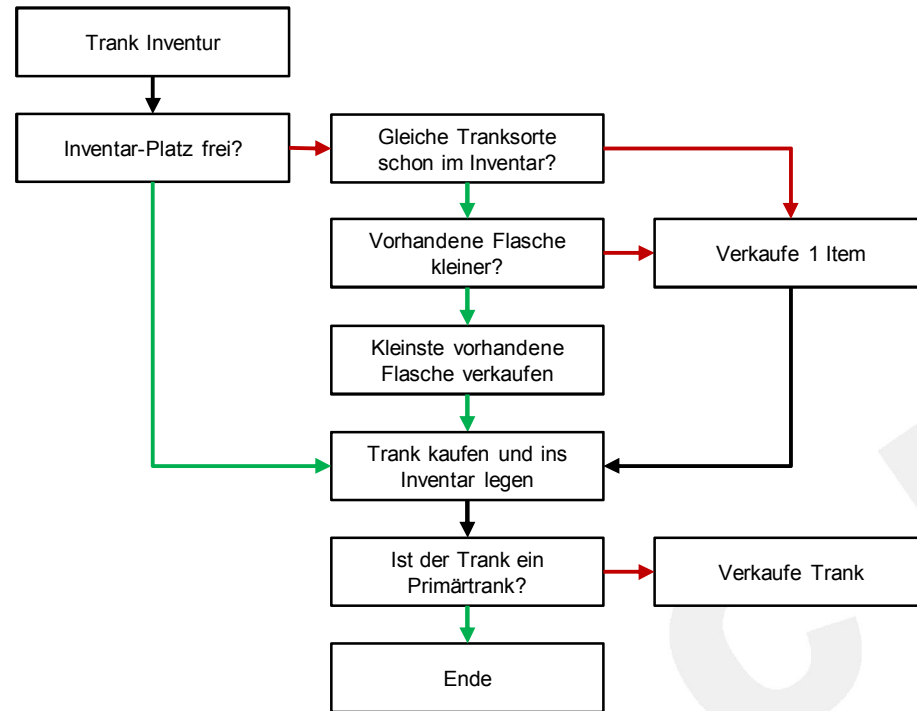
### Sekundär-Tränke

- werden gegen Primär-Tränke ersetzt, sofern im Shop verfügbar
- werden nicht im Inventar gesammelt
- Werden in Trank-Slots gegen größere Sekundär-Tränke ausgetauscht

## Routine "Flaschenkauf"



## Routine "Trank-Inventur"



## Sonstiges

- Für automatisiertes Flaschen-Inventar-Handling wird eine Anpassung der Funktion "Händler > Sonstiges > Flaschen ausschließen" erforderlich:

Inaktiv bei aktivierter Flaschenkauf-Automatik

oder

Flaschen-Verkauf, durch "Trank-Inventur" angestoßen wird, "übersteuert" gewählte Einstellung

- Wenn zuwenig Gold für Trank-Kauf, dann verkaufe ein Item (unter Berücksichtigung der Ausschlüsse)
- Ist kein Item-Verkauf möglich, beende Flaschenkauf-Routine, warte bis zum nächsten Quest-Abschluss und prüfe dann den Shop erneut
- Abfrage "Sind Sekundärtränke ausgerüstet" mit einstellbarer Sperre versehen (Klein-Mittel-Groß), so daß auf Wunsch Sekundärtränke nicht durch Primärtränke ersetzt werden. Die Abfrage "Sind Sekundärtränke ausgerüstet?" liefert nein für Sekundärtränke zurück, deren Flaschengröße den ausgewählten Werten entspricht.

Beispiel:

- 1 kleiner Primärtrank im Shop
- 2 Primärtränke + 1 XXL Sekundärtrank ausgerüstet
- Sperre für Sekundärtränke auf "Groß" gesetzt
- Abfrage "Sind Sekundärtränke ausgerüstet?" liefert nein zurück
- Trank-Inventur wird aufgerufen
- Primärtrank wird im Inventar abgelegt
- Wäre kein Haken bei "Groß" gesetzt gewesen, so wäre der Sekundärtrank durch den kleinen Primärtrank ersetzt worden.

Diese Sekundärtränke nicht  
automatisch ersetzen:

- ☐ Klein
- ☐ Mittel
- ☒ Groß

- Funktion "Flasche kaufen und ausrüsten" setzt voraus, daß der MFBot eine Flasche aus dem Shop direkt in den Trank Slot ausrüsten kann (wie im Browser-Client) ohne "Umweg" über Inventar. Falls das nicht möglich ist, müsste die Routine entsprechend abgeändert werden, d.h. der Trank wird erst im Inventar abgelegt und dann ausgerüstet.